



Autors: **Labi** Raksta ID= **242**

## Kas jauns HTML5

Daudz dzirdēts par to cik daudz labumu ir jaunajā HTML5 valodā, bija pat baumas, ka *Microsoft* un *Google* veicina ātrāku HTML5 ieviešanu, lai mazinātu *Adobe Flash* produktu ietekmi WEBā. Nesensāku pētīt šo programmēšanas valodu sīkāk, lai noskaidrotu, kas tur (HTML5) tik labs.

Pirmkārt, HTML5 [nav](#) XML valoda, tas nozīmē, ka HTML5 ir kaut kas vairāk nekā tikai marķēšanas (markup) valoda, tas atspoguļojas jaunās valodas funkcionalitātē. Lai ieviestu programmētājiem ērtāku WEB lapas marķēšanas veidu, speciālisti izpētīja kādus nosaukumus programmētāji visbiežāk liek formatējot *Div* elementus ar **Id** un **Class**. Un piešķīra šos nosaukumus jaunajiem marķēšanas *tagiem*, tā tika ieviesti četri galvenie WEB lapas tagi HTML5 valodā: `<header>`, `<article>`, `<footer>` un `<nav>` (navigation). Būtība tiem ir tāda pati funkcija kā `<div>`, vienīgā atšķirība, ka `<div>` nenes nekādu informāciju par sevī ietvertu saturu.

Otrkārt, HTML5 ir ieviesti jauni ievades logu `<input>` tipi, tagad ir pieejami šādi tipi (type): text, password, url, email, color, date, file, range u.c. Pietam HTML5 bez JavaScripta palīdzības veic ievadīto datu validāciju pēc ievades lauka tipa t.i. tiek pārbaudīts vai ir pareizi ievadīts epasts vai url, kā arī ievades logiem ir jauns parametrs [pattern](#), kurā var uzlikt regulāro izteicienu (RegEx) pēc kura notiek ievadīto datu validācija, piemēram, `pattern="[0-9][A-Z]{3}"`. Kas ļoti atvieglo dzīvi programmētājiem, jo nevajadzēs veikt ievadīto datu pārbaudi izmantojot Javascript vai PHP, tomēr nevajadzētu pārāk uzticēties šai validācijai, jo kā mēs zinām visu var "apiet".

Treškārt, HTML5 ir iestrādāts viegli izmantojams video un audio atskaņotājs, kuram nav nepieciešams ne JavaScript ne Adobe Flash. Video un audio ievietošana notiek izmantojot `<video>` un `<audio>` tagus, tagad ievietot video atskaņotāju ir tikpat viegli kā ievietot bildi savā mājaslapā. Piemērs:  
`<video src=video.ogv width=400 hight=300 controls preload><p>Tavs pārlūks neatbalsta HTML5</p></video>`

(Līdzīgi var ievietot arī audio failus) Protams, ir arī dažas nepilnības - pašlaik cik es zinu var ievietot tikai OGV video failus un OGG audio failus, bet gan jau var arī citus formātus.

HTML5 ir iestrādāts arī *Canvas* zīmēšanas rīks un *Drag and Drop* iespēja. Šos rīku izmantošana ir nedaudz sarežģītāka, jo visas manipulācijas notiek ar JavaScript, kuru es pārāk labi nepārzinu, tapēc šos jauninājumus neesmu pētījis sīkāk. Tas laikam arī viss, ko gribēju pastāstīt par HTML5, kas pamazām pārņem WEBu, un drīz pienāks laiks, kad visiem WEB programmētājiem nāksies saskarties ar šo valodu.

Labots: 17:52 23-06-11 Uzrakstīts:17:49 23-06-11