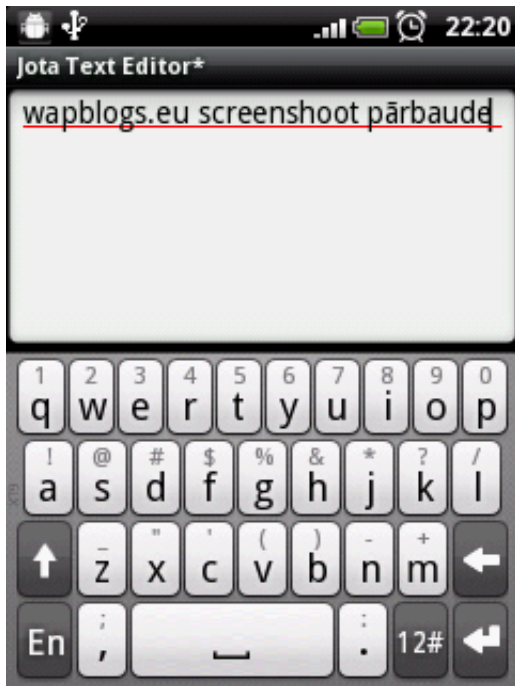




Autors: **Labi** Raksta ID= **289**

Kā uztaisīt Android telefona ekrānšāviņu?



Šoreiz gribēju parunāt par tādu lietu kā Android telefona ekrānšāviņu veidošanu. Dažiem tā var likties pavisam nevajadzīga, bet dažiem (piemēram, tiem kas veido dažādu Android aplikāciju aprakstus) pat ļoti noderīga lieta. Vispār uztaisīt ekrānšāviņu telefonā ir tikpat vienkārši kā nobildēt kaut ko ar kameru, jo eksistē tam speciāli paredzētas aplikācijas, taču ir daži *BET*. Pirmais *BET* ir tāds, ka gandrīz visas šīs aplikācijas (**Screenshoot it**, **Screen Capture Shortcut**, **Screenshot ER 2**) ir par maksu, bet mēs taču negribam maksāt vaine? Otrais *BET* ir tāds, ka ir aplikācijas, kas der tikai dažiem telefonu modeļiem, piemēram, **Screen Capture Shortcut Fr** strādā tikai uz Galaxy S, Galaxy Tab un Galaxy S 2, bet ko darīt, ja man ir HTC Wildfire? Un trešais *BET* ir tāds, ka lielākā daļa aplikāciju, izņemot **No Root Screenshoot it** darbojas tikai tad, ja tām ir pieejama paplašināta operētājsistēmas datu pieeja t.i. telefonam jābūt root'ētam, bet telefona root'ēšana nav īpaši droša lieta, tāpēc bez vajadzības labāk to nedarīt. Tomēr ir viens nedaudz sarežģītāks, bet daudz drošāks veids kā bezmaksas iegūt ekrānšāviņu no sava Android telefona. Būtibā viss ir aprakstīts (WEB) <http://www.addictivetips.com/mobile/how-to-take-screenshots-of-android-device/> , taču lai būtu labāk saprotams, es pa soļiem īsi pastāstīšu ko darīju, lai uztaisītu augšā redzmo ekrānšāviņu.

1] Jāielādē un jāuzinstalē **Java SE Development Kit 7** (WEB) - <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/java-se-jdk-7-download-432154.html> (ja ir uzinstalēts, tad nevajag)

2] Jāielādē un jāuzinstalē **Android SDK** (WEB) <http://developer.android.com/sdk/index.html>

3] Jāielādē un jāuzinstalē **Android SDK Platform-tools**, lai to izdarītu noklikšķini uz **SDK**



manager ikonas ar peles labo taustiņu un izvēlies "*Palaist kā administratoram*", tālāk labajā pusē izvēlies **Available packages** -> **Android Repository** -> **Android SDK Platform-tools** un nospied **Install selected**

4] Jāielādē **USB draiverus**, lai to izdarītu tajā pašā **SDK manager** labajā pusē izvēlies **Available packages** -> **Third party Add-ons** -> **Google Inc. add-ons** -> **Google Usb Driver package** un nospied **Install selected**

5] Tagad jāuzinstalē USB draiveri - sava Android telefona sākumekrānā nospied **Menu** -> **Settings** -> **Applications** -> **Development** un ieķeksē lodziņu pretī **USB debugging**, tālāk ar USB vadu pievieno telefonu datoram un gaidi kamēr uzinstalēsies visi draiveri. Galvenais jābūt uzinstalētam **ADB (Android Debug Bridge)** draiverim, manā gadījumā tas neuzinstalējās automātiski, tāpēc man nācās šo draiveri instalēt manuāli. (Pārbaudīt ADB draivera esamību var ieejot **Sākums** -> **Vadības panelis** -> **Sistēma un drošība** -> **Ierīču pārvaldnieks** pašā augšā jābūt **ADB interface** uz kura nospiežot parādās šai ierīcei uzinstalētie draiveri, ja tur kaut kas ir tad viss ir kārtībā, ja ne tad nāksies instalēt draiverus manuāli)

5.1] USB draiveru manuāla instalēšana - pieslēdz telefonu ar USB vadu datoram, tālāk ej uz **Sākums** -> **Ierīces un printeri**, nospied labo peles taustiņu uz **Android phone** ierīces un izvēlies **Rekvizīti** -> **Aparatūra** -> **ADB** -> **Rekvizīti** -> **Mainīt iestatījumus** -> **Atjaunināt draiveri** -> **Meklēt datorā draivera programmatūru** -> **Ļaut izvēlēties no datora ierīču draiveru saraksta** -> **ADB interface** tālāk jāizvēlās [laikam jebkurš] draiveris no saraksta [es ņēmu **HTC Bootloader**] un jāieinstalē tas datorā.

6] Līdz ar to viss nepieciešmais ir sagatavots darbam un var ķerties pie ekrānšāviņu veidošanas. Lai to izdarītu jāpalaiž **Davlik Debug Monitor programma** - aizejam uz **Android SDK** instalācijas mapi, manā gadījumā **C:/Program Files/Android/android-sdk/tools** un vienkārši uzklikšķinām uz **ddms.bat** faila. Līdz ar to atvērsies DDMS programmas interfeiss, lai uztaisītu ekrānšāviņu vienkārši jānospiež **CTRL+S** (šajā brīdī telefonam, protams, jābūt savienotam ar datoru ar USB vadu).

Tādā veidā vienreiz *pačakarējoties* turpmāk bez problēmām varēsi bezmaksas un bez root'ēšanas veidot spēļu, aplikāciju, vīdžetu u.c. ekrānšāviņus.

Labots: 17:20 14-09-11 Uzrakstīts: 17:03 14-09-11